

HeJKaLova pexesiáda

PRAVIDLA

- Družstva a hráči** Soutěže se účastní pouze předem přihlášená družstva. Každé družstvo musí mít minimálně 5 základních hráčů a může přizvat 0 až 3 náhradníky. Věková hranice hráčů je 15 let. Každý hráč obdrží Hrací Kartu, na kterou mu budou značeny bodové zisky v jednotlivých kolech turnaje. Hrací Kartu může hráč propůjčit libovolnému náhradníkovi, ne však jinému základnímu hráči. Náhradník kartu vrací vždy tomu, od koho ji získal. Každý hráč musí odehrát celé kolo vcelku, střídání během kola není možné. Bodový zisk i penalizace se zaznamenávají na Hrací Kartu nezávisle na tom, kdo s ní právě hraje.
- Rozlosování** Před začátkem hry si každé družstvo vylosuje písmeno abecedy jako označení družstva a každý ze základních hráčů si poté vybere jednu očíslovanou Hrací Kartu od svého družstva. Každý hráč tak získá své označení *družstvo/číslo* - např. A1, B4, C3, D5, F2. Dle tohoto označení pak najde v každém kole svou pozici u stolu.
- Pravidla** Každý hrací stůl má jinou sadu pexesa. Počet hracích stolů je dán počtem družstev: 5 stolů pro 4 družstva, 7 stolů pro 5 družstev, 8 stolů pro 6 družstev. U jednoho stolu jsou vždy 3 nebo 4 hrající hráči. Platí standardní pravidla hry Pexeso. Rozdáno je 64 karet do matice 8x8 z náhodě vybraného balíčku karet rozhodčím. U stolů se třemi hráči je rozdáno 48 karet do matice 8x6. Začíná hráč označený na cedulce tečkou, dále se pokračuje ve směru hodinových ručiček. Při nalezení páru hraje hráč znovu. Pokud hráč ke hře nenastoupí, bude za toto kolo na jeho Hrací Kartě vyznačeno 0 bodů a ostatní kolo odehrají bez něj. Herní systém je nastaven tak, že každý hráč odehraje kolo vždy s jiným soupeřem z ostatních družstev. V každém kole hraje vždy všech 5 hráčů družstva. Celkový počet odehraných kol je stejný jako počet hrajících družstev.
- Bodování** Kolo končí odebráním všech párů. Dohraný stůl přivolá rozhodčího, který zapíše do Hrací Karty každého hráče počet bodů odpovídající počtu získaných párů pexesa. Nové kolo začíná až po odehrání předchozího kola u všech stolů a po přemístění hráčů na novou pozici dle cedulky pro dané kolo. V případě časového skluzu může rozhodčí omezit délku jednoho kola. Při ukončení kola pokynem rozhodčího se každému hráči zapíše počet páru, které do té doby získal.
- Penalizace** Každá hrací karta obsahuje 4 barevná pole. Při přestupku rozhodčí vždy proškrtne další pole.
- první pole - první napomenutí, hráč může hrát dál;
 - druhé a třetí pole - hráč zároveň odstupuje z daného kola a do Hrací Karty se zapisuje 0 bodů;
 - čtvrté pole - hráč i jeho Hrací Karta končí v celém turnaji a počítá se pouze do té doby získaný počet bodů (za aktuální kolo opět 0 bodů).
- Přestupky** Zda došlo k porušení pravidla vždy určuje rozhodčí. Rozhodčí má vždy rozhodující slovo. Základní přestupky:
- záměrné porušení pravidel pexesa (otáčení tří karet, ničení sestavy, přemísťování či označování karet,...);
 - nepřiměřené zdržování i přes slovní upozornění ostatních hráčů a rozhodčího;
 - nápověda od nehrajících hráčů;
 - nesporné chování, nepřiměřená hlučnost, atd.
- Vítězové** Pořadí družstev je dáno součtem bodů ze všech Hracích Karet daného družstva. V případě shody rozhoduje jednotlivá Hrací Karta s nejvyšším počtem bodů.